



---

## **NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES**

---

Date : 26/02/2024

Version : V03.03

---

### **COMITE DEPARTEMENTAL DE BILLARD D'EURE & LOIR**

## HISTORIQUE DE PUBLICATION

- **30/09/17**

V01.00

Création

- **05/10/17**

V02.00

Possibilité d'ajouter des joueurs dans la base de données.

Possibilité d'imprimer la feuille de match

- **23/08/18**

V03.00

Feuille de match dématérialisée pour Challenges et Compétitions Individuelles.

- **23/08/18**

V03.01

Possibilité de sélectionner la saison désirée.

Résolutions des bugs/remarques observés pendant la saison 2018-19

- **03/04/22**

V03.02

MAJ points de bonus.

- **26/02/24**

V03.03

MAJ selon classement ranking.

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

---


## TABLE DES MATIERES

1. IDENTIFICATION.....	4
2. AJOUTER UNE RENCONTRE CHALLENGES .....	6
3. AJOUTER UN TOURNOI INDIVIDUEL.....	6
4. AJOUTER UN JOUEUR.....	7
5. FEUILLE DE MATCH.....	7
6. CLASSEMENT COMPETITION INDIVIDUELLE.....	10

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

## 1. IDENTIFICATION

1. Connectez-vous à l'adresse du site web du CDB : <http://cdb-beauce.fr/index.php>.
2. Cliquez sur le menu Carambole->Compétitions Individuelles ou Challenge Foulon ou Buffa->Feuille de match dématérialisée. Apparaît alors un tableau récapitulatif des feuilles de match par modes de jeu ainsi que des champs de connexion.



NON CONNECTE

[Création Identifiant](#) Identifiant

[Mot de passe oublié?](#) Mot de passe

Saison: 2019-20


[MAJ Tableau](#) [Feuille de Match](#) [Classement](#)

[Besoin d'aide?](#)

LIBRE	CADRE	1 BANDE	3 BANDES	CHALLENGE FOULON	CHALLENGE BUFFA				
* Niveau *	* Tournoi *	* Mode de Jeu *	* Catégorie *	* Date *	* Lieu *	* Nb Joueurs *	* Poule *	* Id *	
-----	-----	-----	-----	01/01/2000	-----	-	-----	-	

3. Il est indispensable de s'identifier et de saisir votre mot de passe pour gérer les feuilles de match. Sans identifiant et mot de passe vous ne pourrez seulement consulter les feuilles de match et classements.

Cliquer sur **Creation Identifiant** pour demander un identifiant.



Identifiant

Nom

Prénom

Email

Mot de Passe

Confirmation Mot de Passe

[Créer compte](#) [Revenir](#)

Remplir l'ensemble des champs puis cliquer sur Créer compte

## NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

---

Une demande de création de compte a été envoyée au webmaster qui validera ensuite votre compte pour vous connecter. Vous recevrez un email de confirmation après la validation de votre compte par le webmaster.

#### 4. Connexion :

Identifiant

Mot de passe

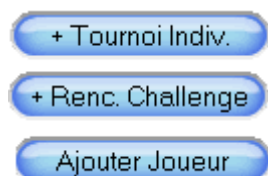
Saisir vos identifiant et mot de passe. Un message de confirmation de connexion apparaîtra.




Il se peut que vous soyez de saisir 2 fois vos identifiants et Mot de passe selon votre navigateur.

Vous êtes bien connecté!!!



Si vous êtes connecté, l'accès aux fonctions (boutons) suivantes sera possible.



Boutons	Fonctions
	Permet d'ajouter un tournoi individuel du dimanche.
	Permet d'ajouter une rencontre Foulon ou Buffa
	Permet d'ajouter un joueur dans la base de données

## 2. AJOUTER UNE RENCONTRE CHALLENGES

1. Cliquez sur le bouton Ajouter + Renc. Challenge



, apparait la fenêtre suivante :



Revenir

Niveau Challenge	COMITE
Challenge	FOULON
Journée	JOURNEE N1
Date	15/08/2019
Club Recevant	DANGEAU
Club Visiteur	DANGEAU

Ajouter

2. Cliquez sur Ajouter pour valider votre rencontre

## 3. AJOUTER UN TOURNOI INDIVIDUEL

3. Cliquez sur le bouton Ajouter + Tournoi Indiv.



apparait la fenêtre suivante :




NIVEAU	COMITE
TOURNOI	T1
MODE	LIBRE
CATEGORIE	R2
DATE	18/08/2019
LIEU	DANGEAU
POULE	POULE A
NB JOUEURS	5

Ajouter

Cliquez sur Ajouter pour valider votre tournoi.

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

## 4. AJOUTER UN JOUEUR

1. Cliquez sur le bouton Ajouter Joueur  , apparait la fenêtre suivante :



N° de LICENCE

Nom du Joueur


Prénom du Joueur


Club du Joueur




 


Remplir les 4 champs et cliquez sur le bouton Ajouter. Un message vous confirmant l'ajout sera affiché.

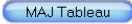

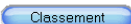
## 5. FEUILLE DE MATCH

1. Sélectionnez la saison désirée à l'aide du menu déroulant Saison  . Le bouton  permet de mettre à jour le tableau des rencontres en cas de problème d'affichage.
2. Sélectionnez votre rencontre. Celle-ci doit être surlignée en rose.




DAVE [Création Identifiant](#) Identifiant    

[Mot de passe oublié?](#) Mot de passe  

Saison  [Besoin d'aide?](#)   

LIBRE	CADRE	1 BANDE	3 BANDES	CHALLENGE FOULON	CHALLENGE BUFFA			
Niveau	Tournoi	Mode de Jeu	Categorie	Date	Lieu	Nb Joueurs	Poule	Id
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R2	01/01/2000		-		-
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R2	07/04/2019	CHARTRES	8	POULE A	157
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R2	07/04/2019	CHARTRES	4	POULE A	159
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R2	07/04/2019	CHARTRES	4	POULE B	160
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R3	07/04/2019	CHATEAUDUN	8	POULE A	153
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R3	07/04/2019	CHATEAUDUN	8	POULE A	154
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R4	07/04/2019	NOGENT	4	POULE A	155
COMITE	1/2 FINALE	LIBRE	R4	07/04/2019	NOGENT	4	POULE B	156
COMITE	FINALE	LIBRE	DAMES	07/04/2019	DREUX	8	POULE A	168
COMITE	FINALE	LIBRE	N3	07/04/2019	DANGEAU	4	POULE A	158

3. Cliquer ensuite sur le bouton Feuille de Match  pour faire apparaitre la feuille de match. Celle-ci pourra être modifiée si vous êtes connecté sinon elle ne sera que consultable.

# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

	GANUCHAUD FRANCK	LECOMTE DAVID	PALASSE CARL	DUMANS HERVE	RENOTTE MICHEL	PASQUIER JIMMY	TOTAUX	CLT	PTS RK
GANUCHAUD FRANCK 19584	<b>CHARTRES</b>	0 0 0 0 0,00	0 0 0 0 0,00	140 15 3 82 9,33	150 3 3 108 50	150 13 3 76 11,54	440 31 50 9 108 14,19	<b>1</b>	<b>20</b>
LECOMTE DAVID 121139	0 0 0 0 0,00	<b>DANGEAU</b>	26 7 1 16 3,71	150 12 3 71 12,5	150 4 3 89 37,5	0 0 0 0 0,00	326 23 37,5 7 89 14,17	<b>3</b>	<b>12</b>
PALASSE CARL 134967	0 0 0 0 0,00	150 7 3 43 21,43	<b>DANGEAU</b>	0 0 0 0 0,00	125 15 3 26 8,33	150 14 3 34 10,71	425 36 21,43 9 43 11,81	<b>2</b>	<b>16</b>
DUMANS HERVE 130372	98 15 1 21 6,53	114 12 1 53 9,5	0 0 0 0 0,00	<b>CHATEAUDU</b>	0 0 0 0 0,00	93 15 3 23 6,2	305 42 6,2 5 53 7,26	<b>4</b>	<b>8</b>
RENOTTE MICHEL 19135	7 3 1 4 2,33	8 4 1 4 2	99 15 1 35 6,6	0 0 0 0 0,00	<b>COULOMBS</b>	0 0 0 0 0,00	114 22 0 3 35 5,18	<b>6</b>	<b>3</b>
PASQUIER JIMMY 105084	132 13 1 31 10,15	0 0 0 0 0,00	135 14 1 48 9,64	39 15 1 12 2,6	0 0 0 0 0,00	<b>COULOMBS</b>	306 42 0 3 48 7,29	<b>5</b>	<b>5</b>

Vous avez la possibilité de vous connecter lors de la consultation des feuilles de matchs en saisissant votre identifiant et mot de passe en haut à droite de la page des feuilles de match.

Une fois connecté, vous aurez accès aux boutons

MAJ Joueurs

et

Sauvegarder

- Saisir le N° de licence de tous les joueurs et cliquez sur le bouton

MAJ Joueur

MAJ Joueurs

. Le noms des joueurs doivent s'afficher. Dans le cas où le nom du joueur ne s'affiche pas, merci de saisir un numéro de joueur existant, la CS fera les modifications nécessaires le soir même. **Dans le cas où les noms des joueurs ne s'affichent pas correctement après une sauvegarde, il est recommandé de vider la cache de votre navigateur, le fermer et le rouvrir.**

- Saisir les résultats de matchs et cliquez sur le bouton Sauvegarder

Sauvegarder

pour que les resultats soient enregistrés sur le site.


- Pas de point de bonus. Point de ranking à appliquer selon les règles inscrites dans le code sportif départemental en vigueur.
- Il est conseillé d'appuyer sur la touche F5 après chaque tour de jeu (cad après un temps de veille prolongé de saisie) afin de vérifier que l'utilisateur est toujours connecté. Dans le cas contraire, il faut se connecter à nouveau.
- Vous n'avez pas besoin d'envoyer de mail. Tous les resultats sont sur le site disponible pour tout le monde.



# NOTICE UTILISATION FEUILLE DE MATCH INTERNET CHALLENGES ET COMPETITIONS INDIVIDUELLES

9. Pour imprimer une feuille de match, il suffit de cliquer sur le bouton

Imprimer  . Apparaîtra la fenêtre suivante :

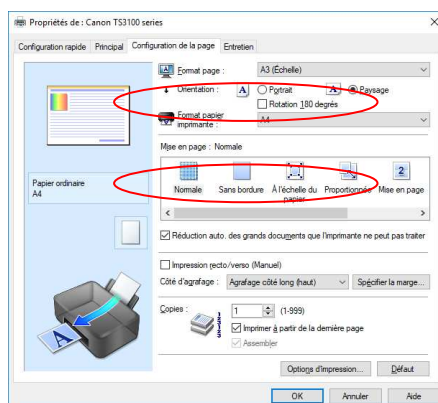


**COMITE**      **T1**      **LIBRE**      **R3**

19/07/2018    **CHARTRES**      5      5

	LECOMTE DAVID	LECOMTE MICKAEL	LECOMTE ROLAND	LELARD JEAN CLAUDE	CHABOCHE DENIS	TOTAUX	CLT
LECOMTE DAVID 121139	<b>DANGEAU</b>	120 34 <b>3</b> 12 3,53	134 12 <b>4</b> 12 11,17	23 8 <b>1</b> 7 2,88	78 56 <b>1</b> 15 1,39	355 110 11,17 9 15 3,23	<b>2</b>
LECOMTE MICKAEL 121136	34 12 <b>1</b> 4 2,83	<b>DANGEAU</b>	56 34 <b>1</b> 5 1,65	150 9 <b>4</b> 56 16,67	56 23 <b>1</b> 23 2,43	296 78 16,67 7 56 3,79	<b>3</b>
LECOMTE ROLAND 121140	35 23 <b>3</b> 12 1,52	45 12 <b>1</b> 12 3,75	<b>DANGEAU</b>	36 23 <b>1</b> 23 1,57	56 34 <b>2</b> 2 1,65	172 92 1,65 7 23 1,87	<b>4</b>
LELARD JEAN CLAUDE 136718	45 23 <b>1</b> 12 1,96	78 34 <b>1</b> 12 2,29	150 34 <b>3</b> 12 4,41	<b>DANGEAU</b>	145 12 <b>3</b> 13 12,08	430 137 12,08 11 13 3,14	<b>1</b>
CHABOCHE DENIS 18345	45 23 <b>1</b> 12 1,96	78 34 <b>1</b> 12 2,29	150 34 <b>3</b> 12 4,41	45 23 <b>1</b> 12 1,96	<b>DANGEAU</b>	318 114 4,41 6 12 2,79	<b>5</b>

Appuyez sur CTRL+P pour lancer l'impression en configurant votre imprimante de la façon suivante pour les feuilles de match de 6,7,8 et 9 joueurs. (Format Page Ecran A3 et Format page imprimante A4 en mode Paysage.)



## 6. CLASSEMENT COMPETITION INDIVIDUELLE

1. Les classements de chaque catégorie et mode de jeu sont disponible sur le site du CDB.



COMITÉ DÉPARTEMENTAL DE BILLARD  
D'EURE-ET-LOIR

DERNIÈRE MINUTE

Le T3 Libre N3 du 25/02/2024 est annulé d'un commu <>

ACCUEIL

LE CDB28

DOCUMENTS

BILLARD A POCHES

CARAMBOLE

CLASSEMENTS

CONVOCATIONS

MON CDB28

LIBRE

N3

R1

R2

R3

R4

1 BANDE

N3

R1

R2

3 BANDES

N3

R1

R2

CADRE

N3

R1

CLASSEMENT GENERAL LIBRE R2

CLT	NOM	PRENOM	CLUB	LICENCE	CARAMBOLES	REPRISES	MOYENNE	PTS

2. Vous pouvez imprimer le classement en appuyant sur les touches CTRL+P. Apparaît la fenêtre suivante

Impression

Imprimante

Nom : Canon TS3100 series Propriétés...

Statut : Prêt

Type : Canon TS3100 series

Emplacement : 975253000000

Commentaire : ☐ Imprimer dans un fichier

Zone d'impression

☒ Tout

☐ Pages de : 1 à : 1

☐ Sélection

Copies

Nombre de copies : 1

☒ Copies assemblées

OK Annuler

3. Sélectionnez votre imprimante et configurer l'impression en mode paysage en cliquant sur le bouton Propriétés.
4. Cliquez sur OK pour lancer l'impression.

❧ FIN DU DOCUMENT ❧